

# Programmierkurs Python

Michaela Regneri & Stefan Thater

Universität des Saarlandes

FR 4.7 Allgemeine Linguistik (Computerlinguistik)

Winter 2010/11



## Iteratoren

```
for item in [1,2,3]:  
    print(item)
```

```
for item in (1,2,3):  
    print(item)
```

```
for item in {1,2,3}:  
    print(item)
```

```
for key in {1:'eins', 2:'zwei', 3:'drei'}:  
    print(key)
```

```
for ch in 'eins':  
    print(ch)
```

# Iteratoren

```
>>> it = iter([1,2,3])
>>> next(it)
1
>>> next(it)
2
>>> next(it)
3
>>> next(it)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
StopIteration
```

3

# Iteratoren

- Mit Iteratoren kann man über die Elemente beliebiger Sammeltypen (Listen, Mengen, usw.) iterieren
- Iteratoren kann man sich als Zeiger vorstellen, die auf die Elemente eines Sammeltyps verweisen
- Primäre Operation: `next(iterator)`
  - Zugriff auf das aktuelle Element
  - Seiteneffekt: Iterator zeigt auf das nächste Element

4

## for item in collection

- Erzeuge einen Iterator:
  - `it = iter(collection)`
- In jedem Schleifendurchlauf:
  - Aufruf von `next(it)`
    - das Ergebnis wird in `item` gespeichert
  - Abbruch, wenn `StopIteration` geworfen wird
  - Sonst: führe den Code im Schleifenkörper aus

```
for item in collection:  
    <Schleifenkörper>
```

=

```
it = iter(collection)  
while True:  
    try:  
        item = next(it)  
    except StopIteration:  
        break  
    <Schleifenkörper>
```

5

## Iteratoren in Python

- Keine spezielle Klasse für Iteratoren
- **Iteratoren** sind Objekte, die die folgenden Methoden implementieren:
  - `__next__()` liefert das nächste Element
    - wird von `next(iterator)` aufgerufen
  - `__iter__()` gibt das Iterator-Objekt zurück
    - wird von `iter(x)` aufgerufen
- Ein Objekt `o` ist **iterierbar**, wenn es `iter(o)` unterstützt:
  - Die Methode `__iter__` ist implementiert und liefert einen Iterator

6

# Listen-Iterator

```
class ListIterator:
    def __init__(self, lis):
        self.lis = lis
        self.index = -1
    def __iter__(self):
        return self
    def __next__(self):
        self.index += 1
        if self.index >= len(self.lis):
            raise StopIteration
        return self.lis[self.index]
```

7

# Achtung!

- Vorsicht beim Iterieren über und gleichzeitigem Ändern einer Liste:
  - for x in lis: lis.append(x)
- Stattdessen: Iterieren über eine Kopie der Liste
  - for x in lis[:]: lis.append(x)

8

# Iteratoren Verwenden

- Iteratoren können verwendet werden ...
  - for-Schleifen
  - in-Operator (if x in it)
  - um Sammeltypen zu erzeugen
    - list(it), tuple(it), dict(it), set(it)
  - usw.
- Sprich: sie können fast überall verwendet werden, wo man auch Listen verwenden kann
  - Beachte: len(iterator) wird nicht unterstützt
- Iteratoren sind häufig effizienter (Speicherbedarf)
  - Viele eingebaute Funktionen liefern Iteratoren

9

# Iteratoren Verwenden

```
# Variante (a)
xs = [1,2,3]
# Variante (b)
xs = iter([1,2,3])

for x1 in xs:
    for x2 in xs:
        print(x1 * x2)
```

**Achtung:** hier macht es einen Unterschied, ob wir (a) Listen oder (b) Iteratoren verwenden

10

## Iteratoren & Wörterbücher

- Die Dictionary-Methoden liefern sogenannte „views“ zurück
  - `dict.keys()`
  - `dict.values()`
  - `dict.items()`
- Views können wir als Iteratoren betrachten

11

## Iteratoren & Dateien

- Man kann über Dateiobjekte (zeilenweise) iterieren:
  - `for line in f.readlines(): ...`
  - `for line in f: ...`
- Variante 2 ist effizienter
  - Die Datei braucht nicht vollständig in den Hauptspeicher geladen zu werden (weniger Speicherbedarf)
  - Man kann mit der Iteration beginnen, wenn die Datei noch gar nicht vollständig geladen worden ist.

12

## Eigene Iteratoren definieren

```
class Circ:
    def __init__(self, seq):
        self.seq = seq
        self.idx = -1
    def __iter__(self):
        return self
    def __next__(self):
        self.idx = (self.idx + 1) % len(self.seq)
        return self.seq[self.idx]
```

```
>>> for x in Circ([1,2,3]):
>>>     print(x, end=',')
1,2,3,1,2,3,...
```

13

## itertools

- Das `itertools`-Modul implementiert eine Reihe nützlicher Funktionen über Iteratoren
- Zum Beispiel:
  - `itertools.islice(it, [start], stop, [step])`
    - slice Operator für iteratoren
  - `itertools.count(0, 2) ⇒ 0, 2, 4, 6, ...`
  - etc.

14

# Iteratoren für eigene Datenstrukturen

- Iteratoren kann man auch für eigene Datenstrukturen definieren.
- Beispiel: Stack mit verketteten Listen

15

# Iteratoren für eigene Datenstrukturen

```
class Stack:  
    class Iter:  
        ...  
    def __init__(self):  
        self.data = None  
    def push(self, elt):  
        self.data = (elt, self.data)  
    def pop(self):  
        ...  
    def __iter__(self):  
        return self.Iter(self)
```

interne Hilfsklasse

16

# Iteratoren für eigene Datenstrukturen

```
class Stack:
    class Iter:
        def __init__(self, stack):
            self.data = stack.data
        def __iter__(self):
            return self
        def __next__(self):
            if self.data == None: raise StopIteration
            elt, self.data = self.data
            return elt
    ...
```