

Programmierkurs Python II

Michaela Regneri

FR 4.7 Allgemeine Linguistik (Computerlinguistik)

Universität des Saarlandes

Sommersemester 2013



Grammatiken

- Grammatiken generieren Wörter (Sätze)

S → NP VP	DET → der
NP → DET N	DET → das
NP → NP PP	N → Student
PP → P NP	N → Buch
VP → V	N → Bibliothek
VP → V NP	V → arbeitet
VP → VP PP	V → liest
	P → in

- *der Student arbeitet*
- *der Student arbeitet in der Bibliothek*
- *der Student liest das Buch*
- *der Student liest das Buch in der Bibliothek*
- *[...]*

Kontextfreie Grammatiken

- Kontextfreie Grammatik $G = \langle N, T, R, S \rangle$
 - Nichtterminalsymbole N
 - Terminalsymbole T
 - Startsymbol $S \in N$
 - Endliche Menge von Regeln: $R \subseteq N \times (N \cup T)^*$

Übergangsrelation

- $x \Rightarrow_G y$ gdw. es gibt $u, v, w, z \in (N \cup T)^*$ so dass
 - $x = uvw$
 - $y = uzv$
 - $(v \rightarrow z) \in R$
- Sprechweise:
 - x geht (unter G) unmittelbar in y über

Ableitungen

- Eine **Ableitung** von y aus x (in G) ist eine Folge
 - $x = w_1 \Rightarrow w_2 \Rightarrow \dots \Rightarrow w_n = y$
- Die durch G **erzeugte Sprache**:
 - $L(G) = \{ w \in T^* \mid S \Rightarrow_G^* w \}$
 - \Rightarrow_G^* ist die reflexive, transitive Hülle von \Rightarrow_G

5

Links- und Rechtsableitungen

- **Linksableitung**: in jedem Ableitungsschritt wird das am weitesten links stehende Nichtterminalsymbol ersetzt.
- $x \Rightarrow_L y$ gdw. es gibt $A \in N$, $a, b \in (N \cup T)^*$, $w \in T^*$
 - $x = wAb$
 - $y = wab$
 - $A \rightarrow a \in R$
- **Rechtsableitungen**: analog

6

Ableitungsbäume

- Kontextfreie Grammatik $G = \langle N, T, R, S \rangle$
- **Ableitungsbäume:** Bäume mit folgenden Eigenschaften
 - Innere Knoten sind mit Symbolen aus N beschriftet
 - Blattknoten sind mit Symbolen aus $T \cup \{\varepsilon\}$ beschriftet
 - Wenn v ein Knoten mit Beschriftung A und Kindern v_1, \dots, v_n mit Beschriftungen A_1, \dots, A_n ist, dann ist $A \rightarrow A_1 \dots A_n$ eine Regel aus G
 - Wenn ein Blatt mit ε beschriftet ist, dann ist das Blatt das einzige Kind seiner Mutter

7

Theorem (siehe Lewis & Papamitriou)

- Sei $G = \langle N, T, R, S \rangle$ eine kontextfreie Grammatik.
- Folgenden Aussagen sind äquivalent:
 - $A \Rightarrow_G^* w = w_1 \dots w_n$
 - Es gibt Ableitungsbäum mit Wurzel A und Ertrag w
 - Es gibt eine Linksableitung $A \Rightarrow_L^* w$
 - Es gibt eine Rechtsableitung $A \Rightarrow_R^* w$

8

Mehrdeutigkeit

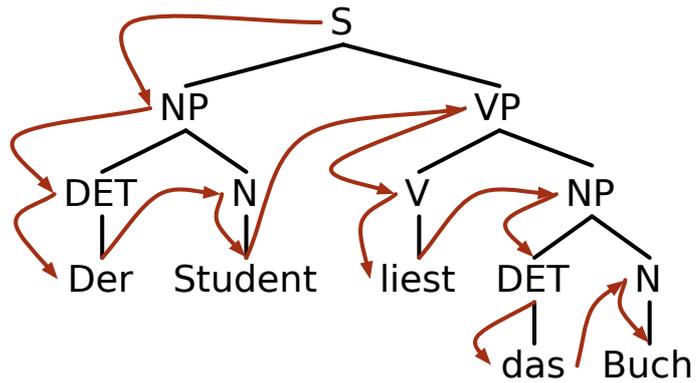
- Eine Grammatik G ist **eindeutig**, wenn es zu jedem Wort aus $L(G)$ genau einen Ableitungsbaum gibt.
- Sonst heißt G **mehrdeutig**.

Erkenner & Parser

- **Erkenner** (Recognizer)
 - Ist Eingabekette (Wort) $w_1 \dots w_n \in L(G)$?
- **Parser**:
 - Welche Ableitungsstruktur(en) hat $w_1 \dots w_n$?

Elementare Parsing-Strategien

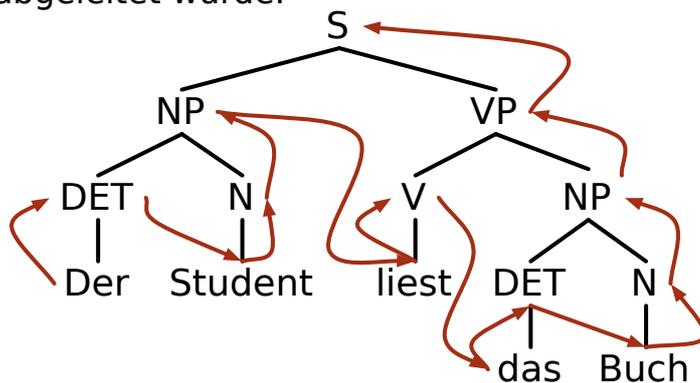
- Ein **Top-Down** Algorithmus ...
 - geht vom Startsymbol aus,
 - wendet Regel von links nach rechts an,
 - und gleicht Terminalsymbole mit der Eingabekette ab.



11

Elementare Parsing-Strategien

- Ein **Bottom-Up** Algorithmus ...
 - geht von der Eingabekette aus
 - wendet Regeln „rückwärts“ an, wenn die rechte Seite der Regel auf die Eingabe passt,
 - bis das Startsymbol abgeleitet wurde.



12

Shift-Reduce Parsing (Bottom-up)

- **Initiale Konfiguration** für Eingabekette $w_1 \dots w_n$:
 - $\langle [], [w_1, \dots, w_n] \rangle$
- **Akzeptierende Konfiguration:**
 - $\langle [S], [] \rangle$
- In jedem Schritt kann eine Shift- oder Reduce-Operation ausgeführt werden (nichtdeterministisch)
 - **Shift:** verschiebe ein Wort auf die Agenda (Stack)
 - **Reduce:** wende eine passende Regel auf die obersten Elemente der Agenda an.

13

Shift

- Shift verschiebt ein Eingabe-Symbol auf den Stack
- **Konfiguration:**
 - $\langle [A_1, \dots, A_k], [w_i, w_{i+1}, \dots, w_n] \rangle$
- **Neue Konfiguration:**
 - $\langle [A_1, \dots, A_k, w_i], [w_{i+1}, \dots, w_n] \rangle$

14

Reduce

- Reduce ersetzt die obersten Symbole des Stapels durch die linke Seite einer passenden Regel.
- **Konfiguration:**
 - $\langle [A_1, \dots, A_{j-1}, A_j, \dots, A_k], [w_i, \dots, w_n] \rangle$
- **Regel:**
 - $B \rightarrow A_j, \dots, A_k$
- **Neue Konfiguration:**
 - $\langle [A_1, \dots, A_{j-1}, B], [w_i, \dots, w_n] \rangle$

15

Nichtdeterminismus

- Wie entscheiden wir, ob eine Shift oder eine Reduce-Operation angewendet werden soll?
 - Für bestimmte (eindeutige) Grammatiken: vorberechnete Aktions/Sprung-Tabellen.
 - Im Allgemeinen Fall: Suche & Backtracking

16

Implementierung in Python

```
rules = [ ( 'S', ['NP', 'VP']), ('NP', ['D', 'N']), ... ]  
  
def shift(stack, sentence):  
    return ([sentence[0]] + stack, sentence[1:])  
  
def reduce(stack, sentence, lhs, rhs):  
    return ([lhs] + stack[len(rhs):], sentence)  
  
def matches(stack, rhs):  
    if len(stack) < len(rhs):  
        return False  
    for (s, r) in zip(stack, reversed(rhs)):  
        if s != r:  
            return False  
    return True
```

17

Implementierung in Python

```
def recognize(sentence):  
    agenda = [( [], sentence )]  
    while agenda:  
        (stack, sentence) = agenda.pop()  
        if sentence == [] and stack == ['S']:  
            return True  
        if sentence != []:  
            agenda.append(shift(stack, sentence))  
        for (lhs, rhs) in rules:  
            if matches(stack, rhs):  
                agenda.append(reduce(stack, sentence, lhs, rhs))  
    return False
```

18

Problematische Regeln

- Reine Bottom-up Verfahren können nicht ohne Weiteres mit bestimmten Grammatiken verwendet werden.
 - Parser terminiert ggf. nicht
- Regeln der Form $A \rightarrow \varepsilon$
 - $\langle [A_1, \dots, A_k], [w_i, \dots, w_n] \rangle$
 - $\langle [A_1, \dots, A_k, A], [w_i, \dots, w_n] \rangle$ (reduce)
 - $\langle [A_1, \dots, A_k, A, A], [w_i, \dots, w_n] \rangle$ (reduce)
 - [...]

19

Problematische Regeln

- Reine Bottom-up Verfahren können nicht ohne Weiteres mit bestimmten Grammatiken verwendet werden.
 - Parser terminiert ggf. nicht
- Zyklische Regeln: $A \rightarrow B, B \rightarrow A$
 - $\langle [A_1, \dots, A_k, A], [w_i, \dots, w_n] \rangle$
 - $\langle [A_1, \dots, A_k, B], [w_i, \dots, w_n] \rangle$ (reduce)
 - $\langle [A_1, \dots, A_k, A], [w_i, \dots, w_n] \rangle$ (reduce)
 - $\langle [A_1, \dots, A_k, B], [w_i, \dots, w_n] \rangle$ (reduce)
 - [...]

20

Top-Down Parsing

- **Initiale Konfiguration** für Eingabekette $w_1 \dots w_n$
 - $\langle [S], [w_1, \dots, w_n] \rangle$
- **Akzeptierende Konfiguration:**
 - $\langle [], [] \rangle$
- Operationen:
 - **Predict:** Anwendung einer Regel auf das linkeste Nicht-terminalsymbol.
 - **Scan:** Eingabe konsumieren

21

Top-Down Parsing: Predict

- **Konfiguration:**
 - $\langle [A_1, A_2, \dots, A_k], [w_i, \dots, w_n] \rangle$
- **Regel:**
 - $A_1 \rightarrow B_1 \dots B_m$
- **Neue Konfiguration:**
 - $\langle [B_1, \dots, B_m, A_2, \dots, A_k], [w_i, \dots, w_n] \rangle$

22

Top-Down Parsing: Scan

- **Konfiguration:**
 - $\langle [w_i, A_1, \dots, A_k], [w_i, w_{i+1}, \dots, w_n] \rangle$
- **Neue Konfiguration:**
 - $\langle [A_1, \dots, A_k], [w_{i+1}, \dots, w_n] \rangle$

23

Problematische Regeln (Top-Down)

- Links- bzw. Rechtsrekursive Regeln – abhängig davon, ob die Eingabe von rechts nach links oder umgekehrt abgearbeitet wird.
 - $NP \rightarrow DET N, DET \rightarrow NP 's$
 - $S \rightarrow S CONJ S$

24

Übungsaufgabe 1

- Erweitere den Beispielcode des Shift-Reduce Erkenners zu einem Parser (Klasse für Parsebäume wird vorgegeben)
- Ergebnis soll eine Generator-Funktion sein, die nacheinander alle Parsebäume zurückgibt
- Hinweis: Speicher Parsebäume statt Nichtterminalsymbole auf dem Stack.

25

Übungsaufgabe 2

- Implementiere einen Top-Down Erkennen.
- Beachte: Es ist sinnvoll, zwischen „eentlichen“ Regeln und Lexikoneinträgen ($A \rightarrow a$) zu unterscheiden. Warum?
 - Der Algorithmus muss dann leicht modifiziert werden.
- Bonus: Parser statt Erkennen (nicht ganz trivial)

26