

# Programmierkurs Python II

Michaela Regneri

FR 4.7 Allgemeine Linguistik (Computerlinguistik)

Universität des Saarlandes

Sommersemester 2012

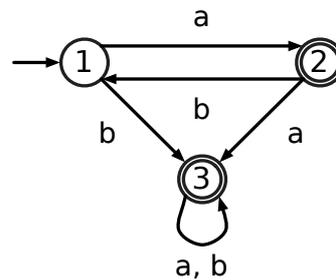
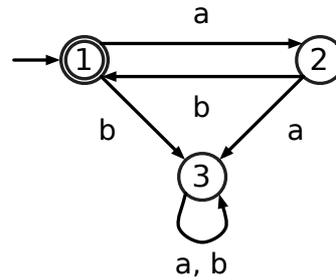


## Übersicht

- Weitere Abschlusseigenschaften
  - Komplement
  - Schnitt
- Determinisierung (NEA  $\Rightarrow$  DEA)
- Minimierung

# Komplementautomat

- **Gegeben:** ein DFA  $M = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, F \rangle$
- **Gesucht** ist ein Automat, der das Komplement der Sprache  $L(M)$  beschreibt.
- **Lösung:** Vertausche die Endzustände
  - $M' = \langle Q, \Sigma, \delta, q_0, Q \setminus F \rangle$
- **Voraussetzung:** der Automat muss vollständig sein
  - $\delta(q, a)$  ist für alle  $a \in \Sigma, q \in Q$  definiert



3

# Schnitt

- Gegeben sind zwei Automaten  $M_1$  und  $M_2$
- Gesucht wird ein Automat  $M_3$ , der  $L(M_1) \cap L(M_2)$  akzeptiert.
- Idee: die Automaten werden parallel laufengelassen
  - wenn beide Automaten nach dem Lesen der Eingabe in einem Endzustand stehen  $\Rightarrow$  das Wort liegt im Schnitt von  $L_1$  und  $L_2$ .

4

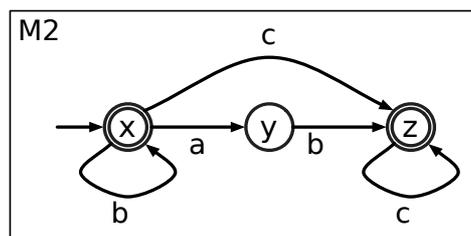
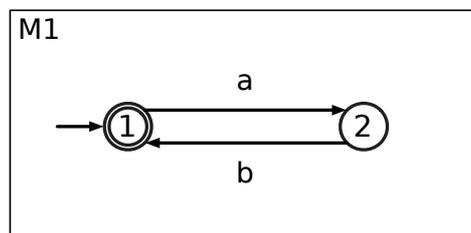
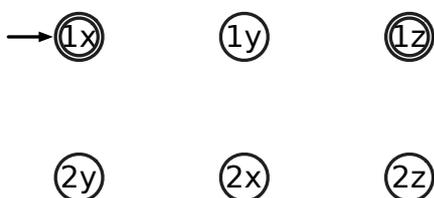
## Schnitt (Produktautomat)

- Gegeben zwei Sprachen  $L_1$  und  $L_2$ , die jeweils von den Automaten  $M_1$  und  $M_2$  akzeptiert werden.
  - $M_1 = \langle Q_1, \Sigma, \delta_1, s_1, F_1 \rangle$
  - $M_2 = \langle Q_2, \Sigma, \delta_2, s_2, F_2 \rangle$
- Produktautomat  $M = \langle Q, \Sigma, \delta, s, F \rangle$ 
  - $Q = Q_1 \times Q_2$
  - $F = F_1 \times F_2$
  - $s = \langle s_1, s_2 \rangle$
  - $\delta(\langle q_1, q_2 \rangle, a) = \langle \delta_1(q_1, a), \delta_2(q_2, a) \rangle$

5

## Schnitt (Produktautomat)

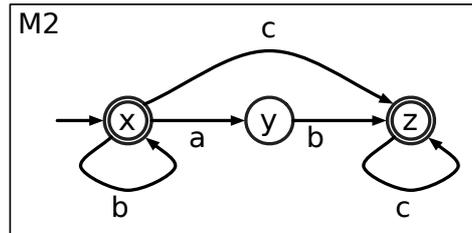
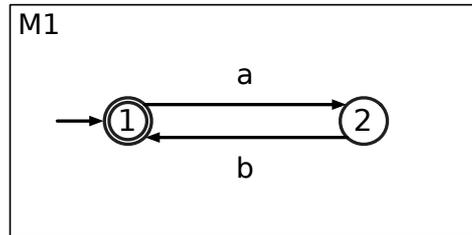
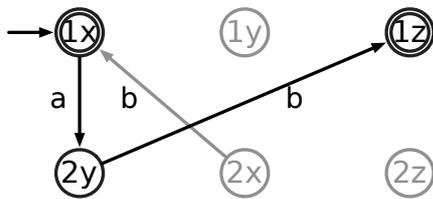
- Alle Zustände paaren
- Endzustände: alle Paare aus zwei Endzuständen
- Startzustand: das Paar aus den zwei Startzuständen



6

## Schnitt (Produktautomat)

- $\delta(\langle p_1, q_1 \rangle, a) = \langle p_2, q_2 \rangle$  gdw.
  - $\delta_1(p_1, a) = p_2$  und
  - $\delta_2(q_1, a) = q_2$
- Nicht erreichbare Zustände können gelöscht werden.



7

## Schnitt über Abschlusseigenschaften

- $L(M_1) \cap L(M_2) = \Sigma^* - ((\Sigma^* - L(M_1)) \cup (\Sigma^* - L(M_2)))$
- Vereinige die Komplementautomaten und bilde davon den Komplementautomaten
- Notwendiger Zwischenschritt: Determinisierung

8

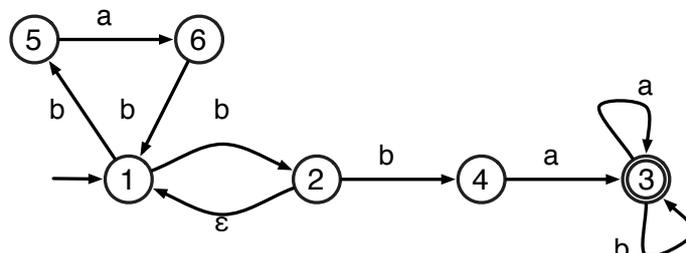
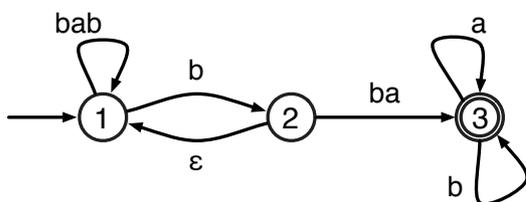
# Äquivalenz von DEA und NEA

- Für jeden nichtdeterministischen Automaten  $M$  gibt es einen deterministischen Automaten  $M'$  mit  $L(M) = L(M')$
- Der Beweis ist gleichzeitig der Korrektheitsbeweis für den Konstruktionsalgorithmus.
- Der resultierende Automat
  - ist deterministisch
  - und beschreibt die gleiche Sprache wie der NEA
- Wir beschränken uns hier auf die Beschreibung des Algorithmus

9

# Determinisierung

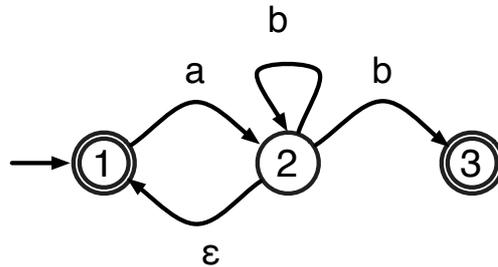
- **Vorverarbeitungsschritt:** Mehrsymbolkanten entfernen



10

# Determinisierung

- $\varepsilon$ -Abschluss:
  - $E(s) = \{ s' \mid \langle s, \varepsilon \rangle \vdash^* \langle s', \varepsilon \rangle \}$
- Beispiel:
  - $E(q_1) = \{q_1\}$
  - $E(q_2) = \{q_1, q_2\}$
  - $E(q_3) = \{q_3\}$



11

# Determinisierung

- Die Zustände des determinierten Automaten sind Mengen von Zuständen des ursprünglichen Automaten
- **Idee:** Die Zustandsmengen geben an, in welchem Zustand sich der ursprüngliche Automat nach Lesen der Eingabe befinden kann.

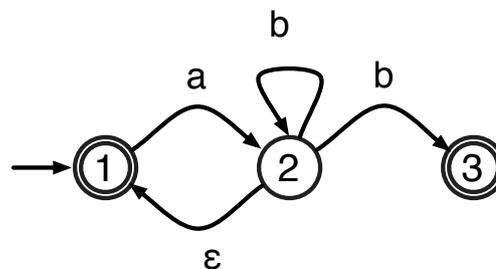
12

# Determinisierung

- NEA  $M = \langle Q, \Sigma, \Delta, q_0, F \rangle$
- DEA  $M' = \langle Q', \Sigma, \delta', q_0', F' \rangle$  mit
  - $Q' = 2^Q$
  - $q_0' = E(q_0)$
  - $F' = \{ K \subseteq Q' \mid K \cap F \neq \emptyset \}$
  - Für alle  $K \subseteq Q'$  und  $a \in \Sigma$ :
    - $\delta'(K, a) = \bigcup \{ E(p) \mid p \in Q \text{ und für ein } q \in K: \Delta(q, a, p) \}$

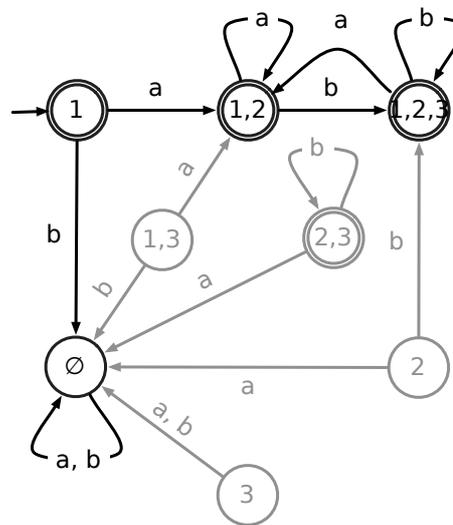
# Determinisierung

	1	2	3	1,2	1,3	2,3	1,2,3	$\emptyset$
1				a				b
2							b	a
3								a,b
1,2				a			b	
1,3				a				b
2,3						b		a
1,2,3				a			b	
$\emptyset$								a,b



# Determinisierung

	1	2	3	1,2	1,3	2,3	1,2,3	$\emptyset$
1				a				b
2							b	a
3								a,b
1,2				a			b	
1,3				a				b
2,3						b		a
1,2,3				a			b	
$\emptyset$								a,b



15

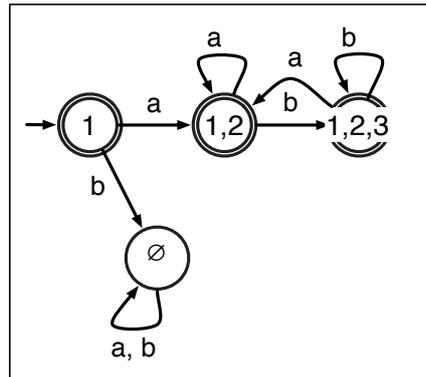
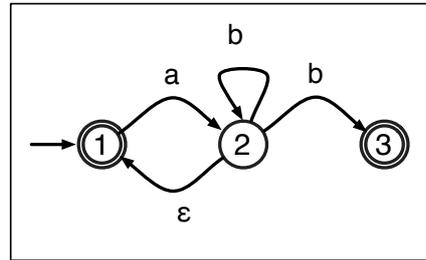
# Determinisierung (kürzer)

- Algorithmus zur Teilmengen-Konstruktion (*Subset construction*)
- Generiere nur die Zustände, die überhaupt besucht werden können
- Prinzip:
  - Ersetze Zustände durch ihren  $\epsilon$ -Abschluss
  - Beginne beim Startzustand
  - Generiere „on the fly“ die Zielzustände
  - Verfahre mit den generierten Zielzuständen entsprechend

16

## Determinisierung (kürzer)

- Startzustand:  $\{1\}$
- $\delta'(\{1\}, a) = \{1,2\}$  (= Endz.)
- $\delta'(\{1,2\}, a) = \{1,2\}$   
 $\delta'(\{1,2\}, b) = \{1,2,3\}$  (= Endz.)
- $\delta'(\{1,2,3\}, a) = \{1,2\}$   
 $\delta'(\{1,2,3\}, b) = \{1,2,3\}$
- $\delta'(\{2,3\}, b) = \{1,2,3\}$
- ggf. Senke hinzufügen  
(nicht zwingend notwendig)



17

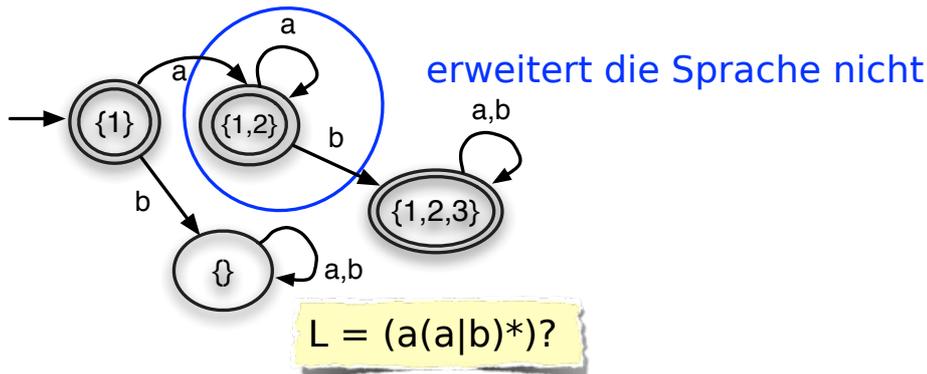
## Determinisierung - Algo-Skizze

- (entferne Mehrsymbol-Kanten)
- entferne Epsilon-Übergänge (siehe letzte Übung)
- alter Startzustand = neuer Startzustand
- initialisiere eine Agenda mit Startzustand
- so lange es unbesuchte Zustände gibt:
  - füge einen Übergang hinzu vom aktuellen Zustand zu einer "Zustandsmenge" (=Zustand mit Mengen-Label)
  - werfe den neu generierten Zielzustand auf die Agenda
- Endzustände = alle Zustände mit mindestens einem Endzustand als Element

18

## Minimierung eines DEA

- Ein DEA ist minimal, wenn es keinen DEA mit weniger Zuständen gibt, der die gleiche Sprache beschreibt
- Problem: finde zu einem beliebigen DEA einen äquivalenten, minimalen DEA



19

## Minimierung eines DEA

- Ein DEA kann minimiert werden, wenn er äquivalente Zustände enthält
- Zwei Zustände sind **äquivalent**, wenn sie die gleichen **rechten Sprachen** haben
- Die **rechte Sprache** eines Zustandes  $q_i$  in einem DEA  $M=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$  ist  $L(Q,\Sigma,\delta,q_i,F)$  (alle Worte, die ab  $q_i$  gelesen werden können)
- **Äquivalenzklassen** eines Automaten  $M$  sind Mengen, die jeweils äquivalente Zustände (in  $M$ ) enthalten
- Ein minimaler Automat hat als Zustände die Äquivalenzklassen des ursprünglichen Automaten

20

## Minimierung eines DEA

- Sei  $\text{EqClass}(q)$  eine Funktion, die die Äquivalenzklasse eines Zustandes  $q$  zurückgibt
- Ein minimaler Automat  $M'$  äquivalent zu  $M=(Q,\Sigma,\delta,q_0,F)$
- $Q' = \{K \mid K=\text{EqClass}(q) \text{ for } q \in Q\}$
- $q_0' = \text{EqClass}(q_0)$
- $F' = \{K \mid K=\text{EqClass}(q) \text{ for } q \in F\}$
- $\delta'(k_i,\sigma)=\{T \mid T=\text{EqClass}(q_j), \delta(q_i,\sigma)=q_j \text{ for some } q_i \in k_i\}$
- Kritischer Punkt: Berechnung der Äquivalenzklassen

21

## Äquivalenzklassen im DEA

- Idee: führe Äquivalenzklassen auf Nicht-Äquivalenz zurück
- „Lokale“ Nicht-Äquivalenz ist einfach

```
LocalEq(qi,qj):  
  
if final(qi) != final(qj): return false  
if out_symbols(qi) != out_symbols(qj):  
    return False  
return True
```

22

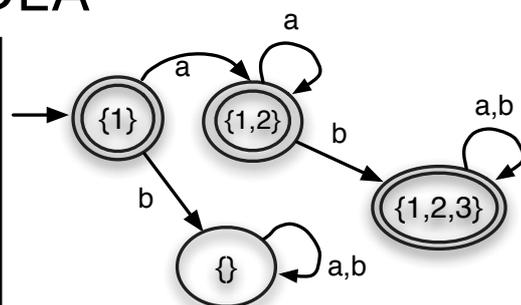
# Äquivalenzklassen im DEA

- Als Hilfs-Struktur: speichere eine Tabelle, die für 2 Zustände sagt, ob sie äquivalent sind
- Initialisiere alle Felder mit „True“; dann setze sie ggf. nacheinander auf „False“
- Nimm eine Sortierung über den Zuständen an (z.B. jeder kriegt eine Nr.), um Dopplungen zu vermeiden
- Rekursiv:
  - Überprüfe lokale Äquivalenz von Zustandspaaren  $q_i$  und  $q_j$
  - nicht äquivalent: markiere alle Vorgänger von  $q_i$  als nicht äquivalent mit allen Vorgängern von  $q_j$

23

# Äquivalenzklassen im DEA

```
Prop(qi,qj):  
  for ini in in_edges(qi)  
    for inj in in_edges(qj)  
      if EQ[ini.src][inj.src] == 1  
        EQ[ini.src][inj.src] = 0  
        Prop(ini.src, inj.src)
```



```
EquivalenceClasses(Q,Σ,δ,q0,F):  
  for qi,qj in Q, qi<qj:  
    EQ[qi][qj] = 1  
  for qi in Q:  
    for qj<qi in Q:  
      if EQ[qj][qi] And Not LocalEq(qi,qj):  
        EQ[qj][qi] = 0  
        Prop(qi,qj)
```

24

## Äquivalenzklassen im DEA - Ergebnis

	$\{\}$	$\{1\}$	$\{1,2\}$	$\{1,2,3\}$
$\{\}$	1	0	0	0
$\{1\}$	0	1	0	0
$\{1,2\}$	0	0	1	1
$\{1,2,3\}$	0	0	1	1

Bsp.: Äquivalenz-Klasse für  $\{1,2\}$

25

## Minimierung eines DEA nach Brzozowski

- Beginnend bei einem DEA  $M$ , Minimierung durch Umkehrung  $\rightarrow$  Determinisierung  $\rightarrow$  Umkehrung  $\rightarrow$  Determinisierung
- Das Ergebnis der letzten Determinisierung ist ein minimaler Automat
- Umkehrung eines Automaten:
  - Startzustand  $\rightarrow$  Endzustand
  - Endzustände  $\rightarrow$  Startzustand
  - Übergänge werden umgedreht

26

# Minimierung eines DEA nach Brzowski

- Nach dem Umkehren eines DEA gibt es nur noch einen Endzustand
- Gäbe es nach der 2. Umkehrung noch Äquivalente Zustände, müssten 2 Kanten mit gleichem Symbol auf den Endzustand zeigen
- Das kann aber nicht sein: Die Kanten wurden umgedreht, und der Automat war vorher deterministisch
- Die Determinisierung ändert das Minimalitätskriterium nicht



27

## Zusammenfassung

- Mehr Automaten-Algorithmen
- Abschlusseigenschaften:
  - Komplement
  - Schnitt
- Determinisierung:
  - Potenzautomat
  - Teilmengen-Konstruktion
- Minimierung
  - Äquivalenz-Klassen
  - Brzowski

28