Vorlesung „Java I“ SS 04
1. Übung (26. 4. 2004)

1 Programmierumgebung

Mache dich mit der Installation von Java im CIP-Raum sowie mit NetBeans oder einer andere Entwicklungsumgebung (z.B. Emacs) vertraut.

Es lohnt sich, zumindest Java und einen Editor zu Hause zu installieren. Du findest Java 1.5 Beta 1 für Windows, Linux und Solaris zum kostenlosen Download unter `http://java.sun.com/j2se/1.5.0/download.jsp`. Installiere die SDK; du wirst den Compiler brauchen.

2 Hello World

Speichere das Hello-World-Programm aus der Vorlesung in einer Datei `HelloWorld.java`, kompiliere es mit `javac` und führe es mit `java` aus.

3 Zwei größte Zahlen (5 Punkte)

In der Vorlesung wurde ein Algorithmus skizziert, der aus einer Liste `L` die *beiden* größten Zahlen heraussucht, indem er sich die beiden bisher größten Zahlen in zwei Variablen merkt. Führe diesen Algorithmus im Detail aus. Achte auch auf Spezialfälle.

4 Übungstermine bestimmen (5 Punkte)

Gib einen Algorithmus an, der zwei Übungstermine berechnet, so dass garantiert möglichst wenige Studenten an keinem der beiden Termine Zeit haben. Warum haben wir in der Vorlesung diesen Algorithmus nicht benutzt?

Abgabe bis 3. 5. 2004, 9 Uhr

(java-uebungen@coli.uni-sb.de)